

Müzik Özellikleri

Biçem

Müzik için bir biçem seçin. Biçem, jazz, rock ve new age gibi belirli bir müzik türüne uyan notaların ve ritimlerin düzenlemesidir. Biçem dosyalarının uzantısı .STY olur ve varsayılan olarak şuraya yüklenir: C:\Multimedia Files\Music\Interactive Music.

Kişisellik

Müziğin hissettirmesini istediğiniz duygulara uygun bir kişiselliği seçin. Bir kişisellik, seçtiğiniz biçem için akort gidişini oluşturmak amacıyla denetim tarafından kullanılır. Bir biçemle devam etmek için istediğiniz bir kişiselliği seçebilmenize rağmen, biçemin türüne uygun bir kişiselliği seçmek en iyisidir. Kişisellik dosyaları .PER uzantısına sahiptir ve varsayılan olarak şuraya yüklenir: C:\Multimedia Files\Music\Interactive Music.

Bant

Seçtiğiniz biçemi gerçekleştirmek için bir bant seçin. Bant, biçem için tanımlanan müzik aleti gereçleridir. Örneğin, bir bant biçemi piyano ve yaylı sazlarla gerçekleştirirken, bir diğeri aynı notaları gitar veya ses efektleri ile çalabilir. Seçtiğiniz bant ayrıca biçemin sesini ve sağ/sol dengesini (pan) de ayarlar. Bantlar Jazz Combo, Angel Choir ve Classic Rock gibi tanımlayıcı adlara sahiptir ve seçtiğiniz biçeme bağlı olarak kullanılabilir.

Bekil

Müzik için bir şekil seçin. Şekil, seçtiğiniz biçemin zaman üzerindeki yoğunluğunu belirler. Örneğin, Rising seçerseniz, müzik artan bir yoğunluk hissi veren ses ve müzikal etkinlik arttırmalarında bulunur. Şekiller Rising, Falling ve Random gibi açıklayıcı adlara sahip olur. Özellikle, ilgiyi çeşitleyen ve hala tutarlı olan yinleme temaları oluşturmak için Song şeklini seçebilirsiniz.

Etkinlik

Müzik için bir etkinlik düzeyi seçin. Etkinlik akort deñipikliklerinin hangi sýklýkla olacađýný tanımlar. Etkinlikler Sparse ve Dense gibi açýklayýcý adlara sahiptir.

Uzunluk

Müziđin ölçü birimi adedi olarak süresini veya uzunluđunu belirler. **Seçenekler** sekmesinden **Yinele** seçeneđini seçtiyseniz, **Biçem**, **Kişisellik**, **Bant**, **bekil** ve **Etkinlik** özellikleri ile oluđturduđunuz müzik deseni, belirlediđiniz ölçü birimi sayýsý kadar çaldýktan sonra yinelenir.

Seçenekler

Ses Sayısı

Bu seçenek yalnızca **Yazılım Sentezi Kullan** seçeneğini seçerseniz etkili olur. Bu seçeneğin etkileri yalnızca çalıştırma sırasında ve yavaş bilgisayarlarda duyulabilir. Kullanılacak en az ses veya müzik aleti sayısını belirleyin. Sesler, her biri diğerinden farklı olan veya ayrı harmoni parçalarını doldurarak farklıymış gibi davranan ses renklerini temsil eder. Örneğin, bir bass, bir drum ve bir piyano birleşimi ve her biri üç ses içeren üç saksofon birleşimi. Varsayılan olarak, synthesizer 24 ses ayırır, ancak bir çok biçim daha azını kullanır.

En Büyük CPU Kullanımı

Bu seçenek yalnızca **Yazılım Sentezi Kullan** seçeneğini seçtiğinizde etkili olur. Bu seçeneğin etkileri yalnızca çalıştırma sırasında ve yavaş bilgisayarlarda duyulabilir. Bilgisayarın müziği çalması için kullanmasını istediğiniz en fazla işlem gücü yüzdesini belirleyin. Bu yüzdeyi karıştırmak için, bilgisayar verileri sıkıştırabilir veya belirlediğiniz en az ses sayısına atlayabilir. Örneğin, belirlediğiniz yüzdeyi karıştırmak için yavaş bir CPU stereo çıkışını monophonic, 11kHz, sıkıştırılmış çıkış olarak gönderirken, daha hızlı bir CPU çıkışı 22 kHz'de stereo ve sıkıştırılmamış olarak gönderebilir. Bilgisayarınız gereksinimlerinizi karşılayamazsa, çıkışı MIDI donanım aygıtına gönderir.

Yazılım Sentezi Kullan

Müziği Microsoft Synthesizer ile çalmak için **Yazılım Sentezi Kullan** onay kutusunu seçin. Bir MIDI aygıtı kullanmak için bu onay kutusunu temizleyin.

Yinele

Müziği, **Müzik** sekmesinde **Uzunluk** kutusunda belirlediğiniz aralıklarda yinelemek için **Yinele** onay kutusunu seçin. Örneğin, ölçü birimi uzunluğu olarak 16 belirlerseniz ve **Yinele** seçeneğini seçerseniz, **Biçim, Kipisellik, Bant, Pekil** ve **Etkinlik** özellikleri ile oluşturduğunuz müziğin pattern'ini her 16 ölçü biriminde bir yinelenir. Müziğin bir kez çalışıp durması için bu onay kutusunu temizleyin.

Hemen Çal

Sayfa açılır açılmaz müziğin çalmasını sağlamak için **Hemen Çal** onay kutusunu seçin. Müziğin çalmadan önce kullanıcının bir nesneyi tıklatması gibi başka bir eylemi beklemesi için bu onay kutusunu temizleyin.

Dönüşüm Türü

Başka bir nesne içindeki müziğe bir dönüşüm yapılırken müziğin nasıl duyulmasını istediğinizi seçin. Örneğin, bir sayfada `Jazz.sty` biçiminin çaldığını ve dönüşüm türünü Break olarak seçtiğinizi varsayalım. Başka bir sayfada çalan `Reggae.sty` biçiminizin olduğunu düşünelim. Jazz sayfasından reggae sayfasına gittiğinizde, jazz müzik reggae müzik başlamadan önce müzikal bir sus çalar. Aktarım türleri Break, Fill ve End ve Intro gibi tanımlayıcı adlara sahiptir.

